



2020년 4월 둘째주

해외 ICT 표준화 동향

목차

본문 20.03.31 3GPP, COVID-19로 인한 5G 표준 Release 16 향후 일정 논의

20.03.31 WRC-19 최종의정서(Final Acts) 무료 배포

20.03.31 일본 총무성, 글로벌 커뮤니케이션 계획 2025 발표

20.04.01 일본 총무성, 5G 및 BWA의 고도화 기술 조건 공개

20.04.01 중국 CCSA, 5G 네트워크 end-to-end 슬라이싱 표준 개발 시작

단신

20.04.01 중국 MIIT, 700MHz 대역 주파수 사용 계획 조정

20.04.01 CEN-CENELEC, '유연한 표준 개발 프로세스' 적용

20.04.01 BMWi, 영상 공유 플랫폼에 텔레미디어 법 적용 검토

20.04.03 ITU, COVID-19 대응 ICT 활용 전략 웨비나 진행

※ 게시물 보기

TTA 홈페이지 ▷ 자료마당 ▷ TTA 간행물 ▷ 표준화 이슈 및 해외 동향

1. 3GPP, COVID-19로 인한 5G 표준 Release 16 향후 일정 논의

COVID-19 Pandemic Standardization Delays to Postpone 5G Deployment

보도날짜 : 20.03.31.

출 처 : <https://www.bbcmag.com/breaking-news/covid-19-pandemic-standardization-delays-to-postpone-5g-deployment>

- COVID-19로 인해 5G 엔터프라이즈 유스 케이스(use case) 표준화 작업이 지연될 것으로 예상됨. 3GPP 프로젝트 조정위원회는 당초 예정되었던 6월까지 Release 16의 확정하는 것으로 의견을 모았으며, 이로 인해 산업 5G는 최소 2022년까지 지연될 것으로 예상됨
- 대부분의 관련 기업이 2021년내 통신기술 고도화를 모색하고 있었던 점을 감안할 때 이번 지연으로 인해 기업의 수익 기회는 최소 25% 삭감될 것이며, 또한, 전체 5G 매출에 대한 산업용 유스 케이스의 중요성을 감안할 때, 전체 수익의 최대 10%를 잃는 것으로 해석됨
- 특히 올해 MWC20(모바일 월드 콩그레스) 등 업계 유수의 행사가 취소되며 3GPP에 더 복잡한 워크플로우가 생겼으며, 산업 및 물류 시장 5G 애플리케이션에 핵심 영향을 미칠 것으로 평가되던 3GPP의 Release 16은 3월 예정된 기능 규격을 6월에 구현 규격과 동시에 확정하는 것으로 변경됨
 - Release 16 작업이 지연됨에 따라 물류 창고, 해운 항만, 공장 등에 5G 적용은 최소 2022년까지 지연될 것으로 전망됨
- 단기적으로는 COVID-19로 인해 엔터프라이즈용 5G 확정은 예정일에 맞추기 어려울 수 있으나, 장기적인 관점에서 많은 기업은 공급망 장애를 최소한으로 유지하기 위해 공장 및 기타 산업 환경의 워크플로우 자동화를 위한 5G 적용을 고려할 것임
- 이러한 상황에서 공장 및 생산지점에서 더 많은 자동화와 최신 헬스케어 시스템의 중요성이 부각되고 있음. 산업 환경의 5G 적용은 어려운 위치에 놓였지만, 헬스케어 및 농업/식품 생산 분야에 대한 5G 적용을 위한 수요는 증가할 것이며 통신 업계는 이를 위한 준비가 필요할 것임

단신

1. 20.03.31. WRC-19 최종의정서(Final Acts) 무료 배포

▷ 원문제목 : Final Acts of the WRC-19 now available online for download

▷ 원문링크 : <https://www.itu.int/en/mediacentre/Pages/CM01-2020-WRC19-Final-Acts.aspx>

- ITU는 WRC-19(World Radiocommunication Conference, 세계전파통신회의) 최종의정서(Final Acts) 문서의 무료 온라인 다운로드 배포를 개시함
- 최종의정서는 WRC-19에서 합의된 ITU Radio Regulations(2020년 개정판)에 대한 조항을 포함함. WRC-19에서 합의된 주요 분야는 'IMT-2020(5G)', '글로벌 해상 조난 및 안전 시스템(GMDSS)', 'ESIM(이동형 지구국)', '비지상 위성 궤도(NSO) 시스템', '고고도 플랫폼 스테이션(HAPS) 시스템', '고속 철도 무선 통신 시스템', '무선랜(WiFi)을 포함한 무선 액세스 시스템을 통한 통신' 등이 있음

2. 20.03.31. 일본 총무성, 글로벌 커뮤니케이션 계획 2025 발표

▷ 원문제목 : 「グローバルコミュニケーション計画2025」の公表

▷ 원문링크 : https://www.soumu.go.jp/menu_news/s-news/01tsushin03_02000298.html

- 일본 총무성은 2025년 AI에 의한 동시 통역 구현을 목표로, 다국어 번역 기술의 지속적인 고도화를 추진하는 '글로벌 커뮤니케이션 계획 2025'를 발표
- 글로벌 커뮤니케이션 계획은 '14년 수립되어 '20년까지 산하 연구기관인 NICT를 통해 다국어 번역 기술의 연구 개발을 진행하고 있음. 이를 바탕으로, 다양한 번역 서비스가 실용화되어 행정 절차, 의료, 교통, 관광 등의 다양한 분야에서 활용되고 있음
- 향후 정부의 관광 전략, 외국 인재 유치 정책 등 지원을 위해 글로벌 커뮤니케이션 개발 추진 협의회와 정보통신심의회 정보통신기술 분과회의 검토에 입각하여 다국어 번역 기술의 지속적인 고도화를 추진키로 함

3. 20.04.01. 일본 총무성, 5G 및 BWA의 고도화 기술 조건 공개

▷ 원문제목 : 「第5世代移動通信システム(5G)及びBWAの高度化に関する技術的条件」

▷ 원문링크 : https://www.soumu.go.jp/menu_news/s-news/01kiban14_02000433.html

- 일본 총무성은 4G 및 BWA(Broadband Wireless Access, 광대역 무선 접속)에서 사용하는 주파수에 5G 시스템을 도입하기 위한 기술적 조건에 대한 검토를 의뢰하여, 3월 31일 정보통신 심의회로부터 검토 결과를 받음
- 정보통신 심의회에서 제시한 5G 시스템 및 BWA의 고도화에 관한 기술 조건에는 '5G 검토 배경', '기존 밴드의 5G화 등 검토 사항', '기존 밴드의 5G화에 필요한 기술 조건', '주파수 지정 및 정기검사 과제에 대한 검토 사항' 등 관련 정보가 수록됨

4. 20.04.01. 중국 CCSA 5G 네트워크 end-to-end 슬라이싱 표준 개발 시작

▷ 원문제목 : 5G网络端到端切片标准研制工作全面启动

▷ 원문링크 : <http://web.ccsa.org.cn/detail/2389>

- CCSA(중국통신표준화협회)는 2019년 말 5G 상용 배포 및 수직 산업 응용프로그램 지원을 위해 "5G 네트워크 end-to-end 슬라이싱 특별 프로젝트 팀"을 설립하였고 2020년 3월 26일 온라인 회의를 통해 '5G 네트워크 슬라이싱에 대한 전체적인 end-to-end 기술 요구 사항', 'SPN(Sliced Packet Network)에 기반한 5G 네트워크 슬라이싱 기술 요구 사항', 'IP 기반의 end-to-end 5G 네트워크 슬라이싱 슬라이스 및 도킹 기술 요구 사항' 등 3가지 산업 표준 프로젝트에 대해 논의하였으며 차기 회의에 초안을 제출할 예정임
- '5G SLA(Network Slicing Service Level Agreement) 보증 기술 요구 사항' 산업 표준 프로젝트는 토론 초안 작성을 위한 연구가 수행될 것임

5. 20.04.01. 중국 MIIT, 700MHz 대역 주파수 사용 계획 조정

▷ 원문제목 : 工业和信息化部调整700MHz频段频率使用规划为我国低频段5G发展提供频率保障

▷ 원문링크 : <http://www.miit.gov.cn/newweb/n1146290/n1146402/n1146440/c7845727/content.html>

- MIIT(중국산업정보기술부)는 5G 개발 촉진에 필요한 무선 스펙트럼 자원 할당을 위해 "700MHz 대역의 주파수 사용 계획"을 발표함
- 기존 방송 및 텔레비전 서비스에 할당된 일부 스펙트럼 자원을 재계획하고 이동 통신 시스템, 무선 주파수 사용 라이선스 및 무선국 설정 허가, 이동 통신 시스템의 이중 모드, 기존 라디오 서비스 등과의 조정을 위한 요구 사항 등의 내용을 공개함

6. 20.04.01. CEN-CENELEC, '유연한 표준 개발 프로세스' 적용

- ▷ 원문제목 : CEN and CENELEC launch the new flexible standards development process
- ▷ 원문링크 : https://www.cencenelec.eu/News/brief_News/Pages/TN-2020-019.aspx
- CEN과 CENELEC은 2020년 4월 1일부터 기술 이사회(Technical Boards)에서 결정한 '유연한 표준 개발 프로세스(Flexible Standards Development Process)'의 적용을 시작함
- 유연한 표준 개발 프로세스는 'CEN 혹은 CENELEC이 자체 개발한 표준'과 '비엔나 협약 및 CEN 주도로 개발하는 CEN 표준'에 해당하는 워크아이템에 적용되며 현재 한단계 당 34주로 엄격하게 고정되어 있는 두단계의 TC(기술위원회) 작업이 새로운 프로세스를 통해 유연해질 것이며 필요시 기간은 워크아이템에 따라 TC에 의해 결정될 것임
- 이 프로세스는 유럽 표준을 적시에 전달하는 것을 목표로 하며, 표준 개발 과정에서 TC에 더 많은 책임과 유연성을 부여하는 대신 TC는 정기적으로 진행 상황에 대한 모니터링을 받게될 것임

7. 20.04.01. BMWi, 영상 공유 플랫폼에 텔레미디어 법 적용 검토

- ▷ 원문제목 : Telemediengesetz gilt künftig auch für Videosharingplattformen
- ▷ 원문링크 : <https://www.bmwi.de/Redaktion/DE/Pressemitteilungen/2020/20200401-telemediengesetz-gilt-kuenftig-auch-fuer-videosharingplattformen.html>
- 독일 연방정부는 4월 1일, BMWi(독일연방경제에너지부)가 제출한 텔레미디어(Telemedia)법 등을 개정하기 위한 법률 초안을 통과시켰으며, 해당 초안은 독일 법률내 'AVMSD'(Audiovisual Media Service Directive, 시청각미디어서비스 지침)의 변경을 시행할 것임
- BMWi 장관은 향후 영상 공유 플랫폼에도 텔레미디어법이 적용될 것이며 앞으로 영상 공유 플랫폼은 광고 및 청소년 보호 규정 위반에 대한 사용자 불만 사항에 대한 보고 및 개선 절차를 마련해야 할 것이라고 밝힘. 범죄 관련 콘텐츠에 관한 통지 및 시정 절차의 요건은 네트워크 시행법(Network Enforcement Act) 이전과 같이 규제될 것임

8. 20.04.03. ITU, COVID-19 대응 ICT 활용 전략 웨비나 진행

- ▷ 원문제목 : COVID-19: Using mobile phones & AI for contact tracing while respecting privacy
- ▷ 원문링크 : <https://aiforgood.itu.int/webinar/>

- ITU는 3월 27일부터 COVID-19에 대한 ICT 산업의 활용과 대응 전략을 웨비나 (화상회의)로 진행함
- 3월 27일 개최된 첫 웨비나는 한국의 ICT와 AI를 활용하여 전염병 커브를 완만하게 유도한 사례 연구를 소개하였고, 한국 모델의 '빠른 개입', '최대한의 테스트', '접촉 추적, 격리 및 감시', '대중의 협조'에 있어 ICT와 AI가 어떻게 기여하는 지 공유함
- 4월 3일 개최된 두 번째 웨비나는 개인 정보를 존중하면서 연락처를 추적하기 위한 휴대 폰 및 AI 사용 방법에 대해 논의하였음. 특히, 접촉 추적이 COVID-19와 같은 전염병 발생에 대처하는 데 있어 중요한 공중 보건 대응이며 GPS, 블루투스, 휴대폰 안테나 등의 모바일 기술과 AI 기반 빅데이터 분석은 전염병의 확산을 이해하고 관리하는데 도움이 되는 접촉 추적을 수행할 수 있는 데이터 및 방법을 제공한다고 소개함
- 4월 9일 개최된 세 번째 웨비나는 COVID-19에 대한 중국의 디지털 헬스케어 전략을 주제로 열렸으며, 중국의 AI, 빅데이터, 5G, 로봇 환자 치료, 방역 최전방 보호, 위험 감소, 격리중 통신 및 삶의 질 개선을 위한 솔루션을 제공함