



해외 ICT 표준화 동향

2017. 02

2nd week

목차

- | | |
|------|--|
| 본문 | <ol style="list-style-type: none"> 1. Khronos 그룹, 가상현실(VR) 표준 이니셔티브 신설 2. 도요타포드, 커넥티드카 오픈소스 SW 컨소시엄 결성 |
| 기타소식 | - ETSI, NFV 상호운용성을 위한 Plugtests® 개최 |

* 게시물 보기

TTA 홈페이지 > 자료마당 > TTA 간행물 > 표준화 이슈 및 해외 동향

1. Khronos 그룹, 가상현실(VR) 표준 이니셔티브 신설

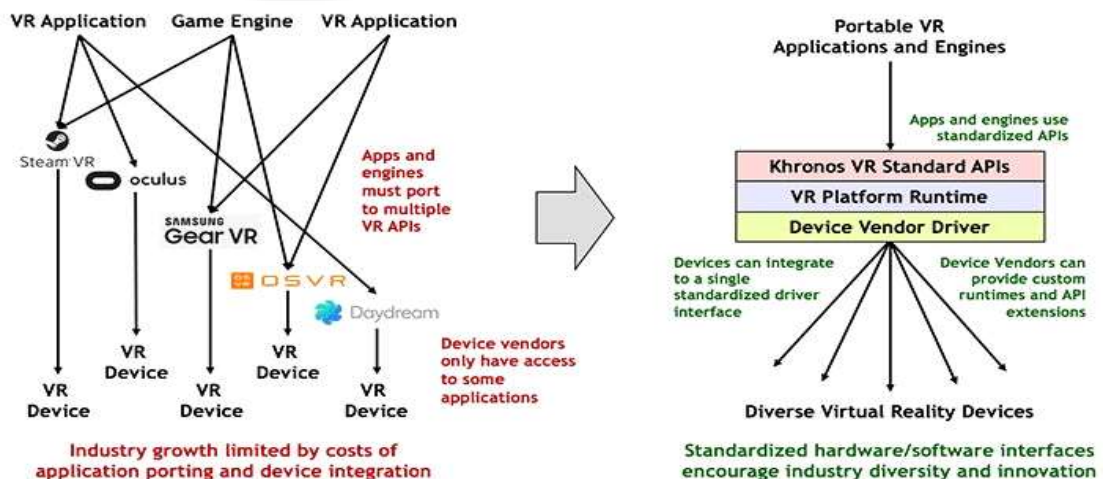
(The Khronos Group Announces New Standards Collaboration for VR Integration)

보도날짜 2016.12.7.

출 처 ANANDTECH

사 이 트 <http://www.anandtech.com/show/10892/the-khronos-group-announces-new-standards-collaboration-for-vr-integration>

- 2016년 11월 17일, Khronos 그룹¹⁾은 가상현실(VR) 통합에 관한 표준화 협력체인 'Khronos VR 표준 이니셔티브(Khronos VR Standards initiative)' 신설을 발표
 - 가상 현실(VR)²⁾ 초기 단계에는 동작(motion)과 제어(control)에 대한 다양한 콘텐츠 및 표준들 중에서 선택해야 하는 수많은 플랫폼, 솔루션들이 존재함
 - 현재, 스팀 VR(STEAM VR), 오쿨러스 리프트(Oculus Rift), OSVR, 데이드림(Daydream) 등 업체마다 각기 다른 VR 솔루션과 게임용 엔진의 다양한 API를 사용하기 때문에, 모든 VR 기기에 통합적으로 적용되는 단일 소프트웨어 개발이 어려운 상황임
 - 이는 특정 VR 솔루션에 특화되어 개발해야 하므로, 각각의 개발 비용이 발생하여 산업 성장을 제한하게 됨



[출처: <https://www.khronos.org/>]

- 1) 크로노스 그룹(Khronos Group) : 응용프로그래밍 인터페이스(API)의 표준을 제정하는 비영리 표준화 단체. 3D 그래픽과 동영상, 이미지 등에 사용되는 멀티미디어 콘텐츠가 다양한 디지털 기기에서 구현될 수 있도록 로열티 제한이 없는 오픈 표준 API를 제공. [출처: TTA 정보통신용어사전, <http://terms.tta.or.kr>]
- 2) 가상현실(Virtual Reality, VR) : 인간의 상상에 따른 공간과 사물을 컴퓨터에서 가상으로 만들어, 시각, 청각, 촉각을 비롯한 인간 오감을 활용한 작용으로 현실 세계에서는 직접 경험하지 못하는 상황을 아바타를 통해 간접으로 체험할 수 있도록 하는 기술. [출처: TTA 정보통신용어사전, <http://terms.tta.or.kr>]

- 크로노스(Khronos) 그룹은 다양한 VR 기술의 표준화를 통해 호환이 가능한 가상현실 기기와 애플리케이션을 개발하는 'Khronos VR 표준 이니셔티브'를 신설함
- 이번 이니셔티브의 목표는 휴대용 VR 애플리케이션과 엔진들이 다른 하드웨어와 공급 장치 드라이버 간 인터페이스에 사용할 수 있게 하는 API 표준을 개발하는 것임



2. 도요타 · 포드, 커넥티드카 오픈소스 SW 컨소시엄 결성

(Toyota and Ford Promote Open Source Smartphone Interfaces)

보도날짜 2017.1.12.

출 처 SPICER

사 이 트 <http://www.autoserviceworld.com/jobbernews/toyota-ford-promote-open-source-smartphone-interfaces/>

- 2017년 1월 12일, 도요타(Toyota)와 포드(Ford)는 커넥티드 카(connected car) 내 오픈소스 소프트웨어 구현 속도 향상을 위해 '스마트디바이스링크컨소시엄(SmartDeviceLink Consortium)'을 결성
 - 이번 컨소시엄에는 마쓰다, PSA 그룹, 후지 중공업, 스즈키 등이 자동차 제조업체로 참여하였으며, 일렉트로비트(Elektrobit), 룩소프트(Luxoft) 등이 납품사로 참여함
- 이번 컨소시엄은 차량 내 애플리케이션과 스마트폰 애플리케이션을 위한 오픈소스 형식의 소프트웨어를 개발하기 위함임
 - 컨소시엄 목표는 운전자가 대시보드 디스플레이(dashboard displays), 핸들 제어 및 음성 인식 시스템과 같은 차량에 각종 기술을 연결하는 방법에 대한 선택의 폭을 넓히기 위함임
 - 도요타는 차량용 운영체제(OS)인 애플의 CarPlay와 구글의 Android Auto가 차량의 안전성과 보안성을 감소시킬 것이라 주장하였으며, 포드는 2017년형 차량에 위 운영체제를 모두 제공하지만 CarPlay와 Android Auto의 대안으로 사용하는 오픈소스 소프트웨어 플랫폼에는 지지하고 있음을 밝힘
- 애플의 차량용 운영체제(OS)인 CarPlay는 BMW, 포드, GM, 혼다, 현대, 기아, 니싼 등에 지도, 전화, 메시지, 음악, 팟캐스트 등 다양한 애플리케이션을 차량 대시보드에 제공할 것임
 - 애플의 CarPlay는 사용자 프라이버시를 위하여 사용자와 자동차 제조업체 정보를 수집하지 않으며, 특히, 포르쉐(Porsche)의 경우 CarPlay가 작동하는 동안에 자동차가 가속되고 있는지의 여부만 수집되며 이는 CarPlay 사용 중에 많은 자동차 정보를 수집하는 구글의 Android Auto와 대조되는 부분임
- 이번 오픈소스 프로젝트는 2013년에 인수된 포드의 소프트웨어 공급업체인 리비오(Livio)가 관리하게 될 것임
 - 리비오는 얼리어답터와 협력하여 각 차량 환경에 맞는 인터페이스와 차량 내 정보 시스템인 인포테인먼트 시스템을 구축할 것임

기타 소식

ETSI, NFV 상호운용성을 위한 Plugtests® 개최

- ▶ 출처 : <http://www.etsi.org/news-events/news/1153-2017-01-news-etsi-drives-nfv-interoperability-with-first-plugtests-event> (2017.1.13.)
- ETSI는 2017년 1월 23일~2월 3일까지 스페인 마드리드에서 네트워크 기능 가상화(NFV, Network Functions Virtualization) 상호운용성 Plugtests®를 개최함
- 이번 행사에서는 ETSI NFV Release2 규격과 NFV 상호운용성 사전테스트와 원격 통합 실험에 대한 결과를 발표하였음

