

# 해외 ICT 표준화 동향

2016. 8

3<sup>rd</sup> Week

## 목 차

1. IEC, USB 타입-C™, USB 전력 전송, USB 3.1 규격 채택
2. oneM2M, Release 2 규격 승인

한국정보통신기술협회  
Telecommunications Technology Association

게시물 보기 : TTA 홈페이지 ▷ 자료마당 ▷ TTA간행물 ▷ 표준화 이슈 및 해외 동향

# 1. IEC, USB 타입-C™, USB 전력 전송, USB 3.1 규격 채택

(IEC Formally Adopts USB Type-C™, USB Power Delivery and USB 3.1 Specifications)

보도날짜 2016.07.13.

출 처 IEC

사 이 트 <http://www.iec.ch/newslog/2016/nr1616.htm>

- 2016년 7월 13일, IEC은 USB시행자포럼(USB-IF, USB Implementers Forum)의 고속 데이터 전송 및 디바이스 충전 속도 향상을 위한 USB-IF 규격(Specification)을 공식 채택
  - 이번 USB-IF 규격에는 USB Type-C™ 케이블과 커넥터(Connector), USB 전력 전송 및 USB 3.1(수퍼스피드 10 Gbps) 규격을 포함하고, 오디오/비디오 및 전력 전송의 단일 케이블 솔루션을 정의함
- 이번 규격으로 다양한 전자 디바이스의 전력 공급장치 재사용 향상과 전자폐기물(e-waste) 감소 효과가 기대됨
  - IEC의 이번 연구의 궁극적 목적은 증가하는 외부 전력 공급의 재사용, 이용자 편의성 지원, 제품 신뢰성 및 안정성 유지, 미래 기술 혁신 등임
- USB-IF 규격은 'IEC TC 100'에 제출되었고, 위 목적의 지원을 위한 'USB 데이터 및 전력에 대한 범용성 직렬 버스 인터페이스'로서 IEC 국제표준인 IEC 62680 시리즈\*에 포함되어 승인되었음
  - USB 타입-C™규격(IEC 62680-1-3)은 기존보다 더 얇고 가는 제품을 디자인하며, 유용성 강화 및 미래 USB 버전 성능을 향상시키는 방향으로 USB Type-C 케이블 및 커넥터의 물리적 요인을 정의함
  - USB 전력전송 기술(IEC 62680-1-2)은 최대 100W까지 전력수준을 증가시키고 빠른 충전이 가능한 유동적, 양방향적으로 전력을 제공하기 위한 것으로, 호환성있는 전력 공급장치에 대한 세계적인 규격 채택을 지원하고, 가전제품의 어댑터 및 충전기의 재사용 증가와 전자폐기물 감소에 도움을 줌
  - USB 3.1(IEC 62680-3-1)는 USB 호스트, 허브 및 디바이스용 오디오/비디오를 지원하도록 최대 10Gbps까지 증가가 가능함. USB 타입-C, USB 3.1, USB 전력 전송기술의 결합은 오디오/비디오, 데이터 및 전력 전송의 단일 케이블 솔루션을 정의하며, 국제표준 호환 장치의 기존 USB/IEC 62680의 글로벌 에코시스템을 구축함

▷ USB시행자포럼(USB-IF, USB Implementers Forum): 1995년 USB 개발기업에 의해 형성된 비영리기관으로, USB, 무선 USB, USB 온더고(On-The-Go)의 마케팅 및 촉진과 준수 프로그램을 포함한 규격을 유지 관리함. 현재, Apple, Hewlett-Packard, NEC, Microsoft, Intel 등이 있음 (출처: 위키백과)

## 2. oneM2M, Release 2 규격 승인

(IoT to further expand when oneM2M releases next set of specs this autumn)

보도날짜 2016.07.27.

출 처 oneM2M

<http://www.onem2m.org/news-events/news/105-iot-to-further-expand-when-onem2m-releases-next-set-of-specs-this-autumn>

사 이 트

※ 참조: <http://www.landmobile.co.uk/news/onem2m-release-2-to-include-important-semantic-interoperability-features>

- 2016년 7월 27일, oneM2M은 Release2 규격 승인(2016.7.22.) 및 올 가을 확정 발표 예정
  - Release2의 주요 핵심은 동적 보안 및 권한 솔루션으로, IoT 디바이스에 대한 보안 자격(Credentials) 매뉴얼 배치 관련 유스케이스 등을 포함함
  - Release2는 IoT를 반영한 애플리케이션의 주요 역할을 강조하면서, 자동차, 헬스케어, 스마트홈 및 스마트시티를 포함한 다양한 분야를 넘나드는 원활한 IoT 상호연결성의 범위 확장에 대한 14개 규격(Specification)을 포함하였으며, 이전 Release1에서 소개되었던 oneM2M 표준의 안정성 및 신뢰성의 근거를 마련하였음
  - 이번 Release2 규격으로, 2016년 전세계의 IoT 디바이스의 사용규모는 총 64억개로, 2020년까지 총 208억개에 도달할 것으로 예상됨(가트너, Gartner)
- 올해 3월, 이번 Release2 규격은 향상된 보안, 홈 도메인, 산업적 도메인 배치 및 시멘틱 상호운용성에 대한 특징을 포함하였고, 추후 AllSeen Alliance, OCF와 OMA LightWeightM2M과 같은 유명 IoT 디바이스 에코시스템과 상호작용하는 기능을 포함할 예정임
- oneM2M 기술총회 의장인 오마 엘로미(Omar Elloumi, Nokia CTO)은 다음과 같이 언급함
  - IoT의 상호운용성은 단순 연결성 디바이스의 문제 뿐만 아니라 수집되거나 분배되는 데이터를 이해하는 것과 안전한 방법으로 재사용하는 것이 중요함
  - 이는 oneM2M의 두 번째 규격에서 추가된 시멘틱스 상호운용성으로, Release2 개발에 기여한 세계 oneM2M 회원과 함께, 우리는 국제표준으로의 채택 가능성도 창조하고 있음

## 기타 소식

### 중국 공업신식화부, '가상현실(VR) 산업 발전 백서 5.0' 발간

▶ 출처 : <http://cyzy.miit.gov.cn/node/7426> (2016.04.22.)

- 2016년 4월 22일, 중국 공업신식화부(MIIT)는 가상현실(VR) 산업 발전 백서 5.0을 발간
  - 본 백서에는 VR 산업이 '폭발적 성장' 직전에 와있다면서, VR 시장경쟁에서 뒤처지지 않기 위한 중국 노력이 필요하며, 올해 VR 기술 표준의 촉진을 위해 노력할 것임을 언급함

### ITU, 글로벌 ICT 개발 구축 심포지엄 개최

▶ 출처 : [http://www.itu.int/net/pressoffice/press\\_releases/2016/Advisory-10.aspx#.V5\\_w0pUkphE](http://www.itu.int/net/pressoffice/press_releases/2016/Advisory-10.aspx#.V5_w0pUkphE) (2016.07.26.)

- 2016년 7월 26일, ITU는 '글로벌 ICT 개발능력 구축 심포지엄(CBS-2016)'을 케냐에서 개최함
  - 본 심포지엄에서는 ICT 분야 교육과 훈련법에 초점을 두고, 변화하는 세계에 필요한 기술, 교육과 배움을 위한 혁신적 툴(tool), 디지털 시대 기술 구축을 위한 학문적 역할 등의 주제로 논의하였음