



SOC (Service Oriented Computing)

1. SOC 개념

- SOC는 서비스를 기본적인 요소로 활용하여 applications 이나 solution을 개발하는 컴퓨팅 패러다임으로서, 여기에 서, 서비스는 분산된 응용들에 대하여 신속하고 저렴한 비용으로 composition이 가능한 self-describing 하며 platform-agnostic한 computational element 임
- 서비스는 단순한 업무 요청에서부터 복잡한 비즈니스 프로세스를 망라하는 기능을 수행하며, 기관으로 하여금 자신 들의 핵심적인 기능들에 대하여 인터넷을 기반으로 표준적인 언어를 통하여 개방된 표준에 따라 공표할 수 있는 여건을 제공함
- 서비스는 다양한 범위의 단말(handheld computers, PDAs, cellular telephones, appliances 등)과 소프트웨어 플 랫폼(UNIX, Linux, Windows 등) 상에서 균등한 정보 공급 기능을 제공하므로 분산 컴퓨팅 환경의 핵심 요소로 자 리매김함
- 서비스는 인터넷 상에서 서로 다른 기업 사이의 커뮤니케이션을 통하여 제공될 수 있으므로, 기업 내부 application 뿐만 아니라 기업을 넘나드는 cross-enterprise application의 통합을 위한 분산 컴퓨팅 환경의 인프라를 제공

2. SOC 분류

(1) SaaS 응용 프로그램 개발자용 SaaS 플랫폼 API

- SaaS 플랫폼은 하나의 컴퓨터 프로그램 또는 하나 이상의 컴퓨터 프로그램들의 집합으로서 상위에 상주하는 응용 소프트웨어를 호스팅하는 역할을 수행
- 이를 위하여 SaaS 플랫폼은 하위의 하부 단의 컴퓨터 하드웨어나 소프트웨어를 관리하고 상위에 상주하는 응용 소프트웨어가 다중 사용자를 효율적으로 서비스하는 필요한 자원들을 제공
- 본 기술의 표준화 대상은 SaaS 플랫폼상에서 호스팅되는 소프트웨어를 개발하는 개발자를 위하여 SaaS 플랫폼에 서 제공하는 API의 표준 항목 추출을 목적으로 함

(2) SOiVA (Service Oriented interactive Video Application)

- 서비스 지향 아키텍처(Service Oriented Architecture: SOA)를 기반으로 양방향 동영상(interactive Video: iVideo)을 이용하여 기존의 웹을 대체하는 동영상 기반의 웹을 실현하는 기술임
- 본 기술의 표준화 대상은 iVideo 전송 및 SOiVA 서비스 정의와 메시징 기술, SOiVA 플랫폼 기술, SOiVA 연동 기술 등을 대상으로 함

(3) SOA (Service Oriented Architecture)

- SOA는 기존에 존재하거나 새롭게 구현된 기능들을 단일 서비스로 그룹핑하는 Architecture style을 지칭함. 이러한 방식으로 생성된 서비스들은 상호간에 데이터를 교환하는 작업들을 통하여 원하는 비즈니스 프로세스를 수행

※ 본 SOC 로드맵은 위의 세가지 기술에 대한 각각의 로드맵으로 구성됨