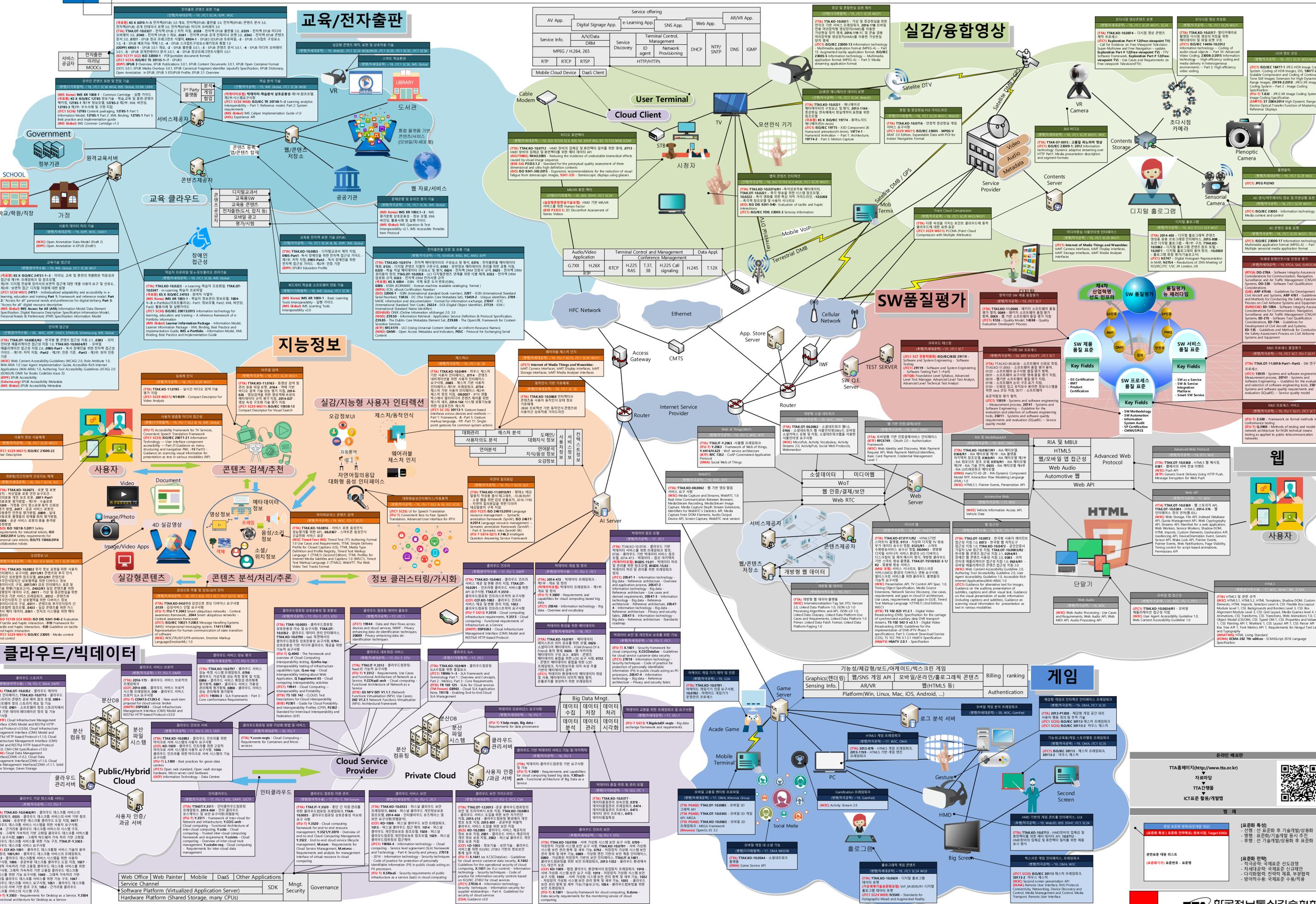


K-ICT 표준 활용·개발 맵 Ver.2017 - 디지털콘텐츠/SW/기반SW·컴퓨팅 분야 - 디지털콘텐츠(실감/융합영상, 교육/전자출판, 게임), SW(웹, SW품질평가), 기반SW·컴퓨팅(클라우드/빅데이터, 지능정보)

TA - 16142 - A/UD



* 본 자료는 정부(미래창조과학부) 정보통신융합표준개발지원 사업의 일환으로 수행된 과제(R0166-16-1005, 정보통신융합 표준화 전략 및 체계 연구) 연구결과로 발전된 자료입니다.