

**ICT표준 활용·개발 맵 Ver.2016 - SW/콘텐츠 분야** - 실감형 콘텐츠(실감영상, UI/UX, 콘텐츠 검색/관리/유통, 전자출판/이러닝, 게임), 웹, 모바일서비스, 클라우드/빅데이터

